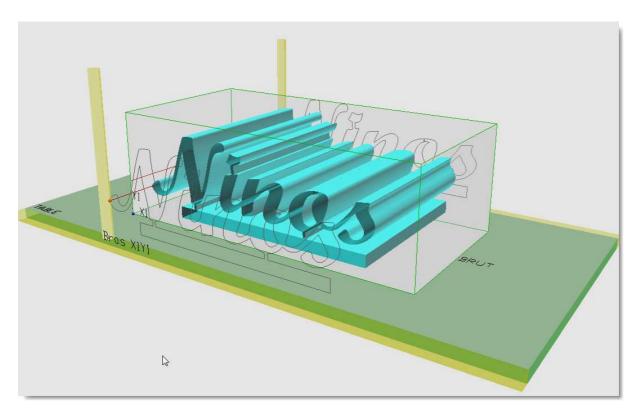
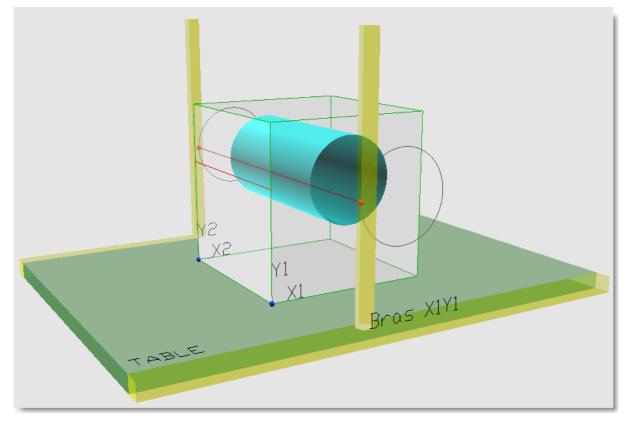
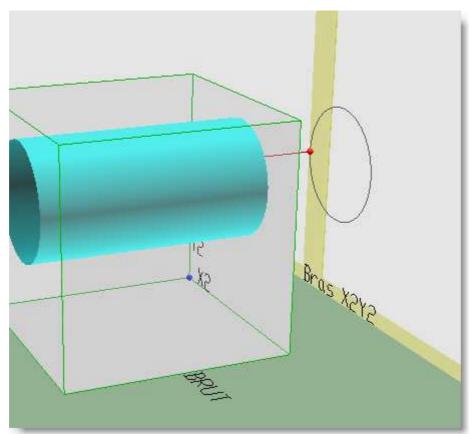
VisuCUT 3D by IproCAM

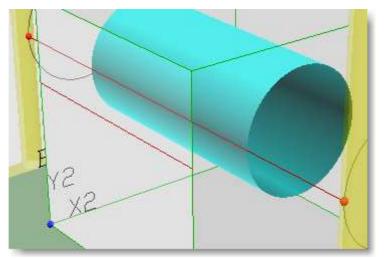


Convention du système d'axe X1Y1 X2Y2	2
Exemple 1	
Usiner un bloc 2D avec point de départ à gauche	
Exemple 2 à partir de fichier DAT existant	
Exemple 3 : Assemblage complexe en 2D	

Convention du système d'axe X1Y1 X2Y2







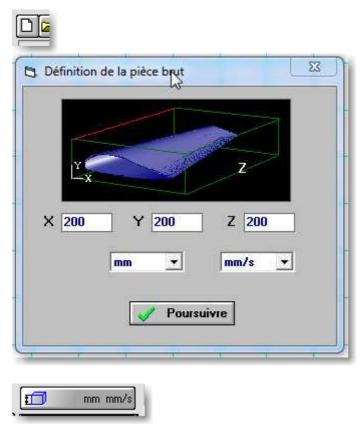
Trait rouge sur le brut = Point d'entrée du fil (se défini dans les préférence

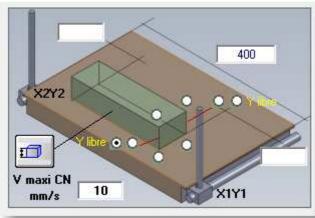


Fil rouge relié part 2 sphères rouge = Position du fil chaud au premier segment à usiner

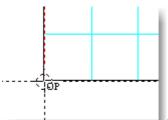
Exemple 1

Usiner un bloc 2D avec point de départ à gauche





400 = distance entre les bras X1Y1 et X2Y2, ici le bloc sera centré automatiquement car les champs gauche et droite sont vides.

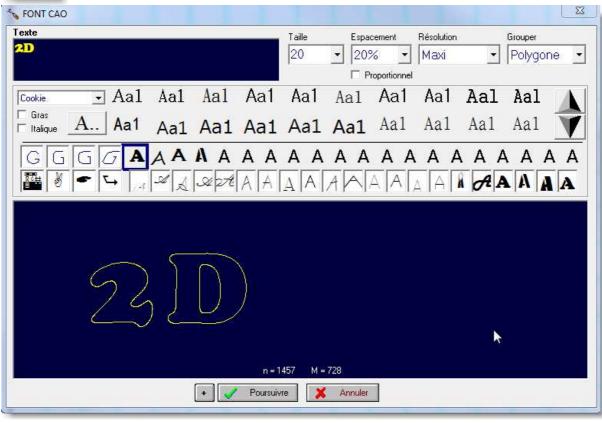


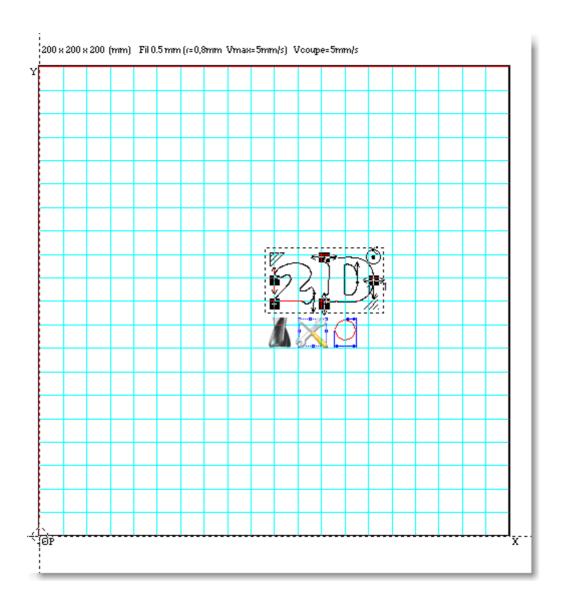
OP en bas à gauche

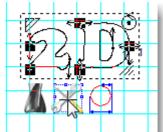


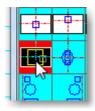
Un seul profil usiner en synchro sur les 2 bras

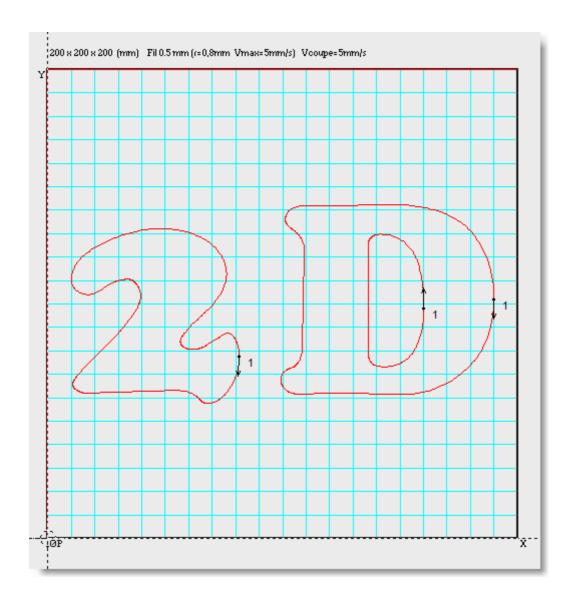










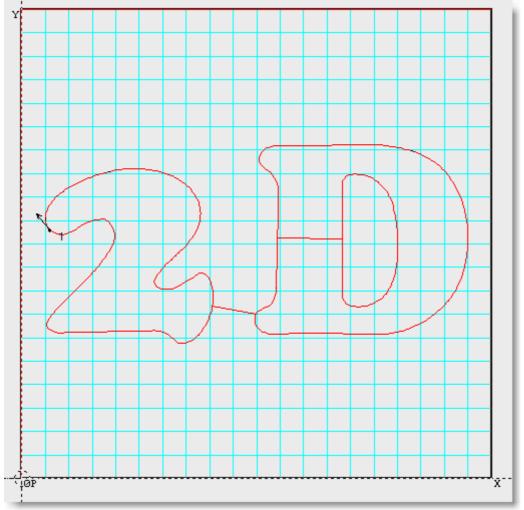


Assemblage automatique



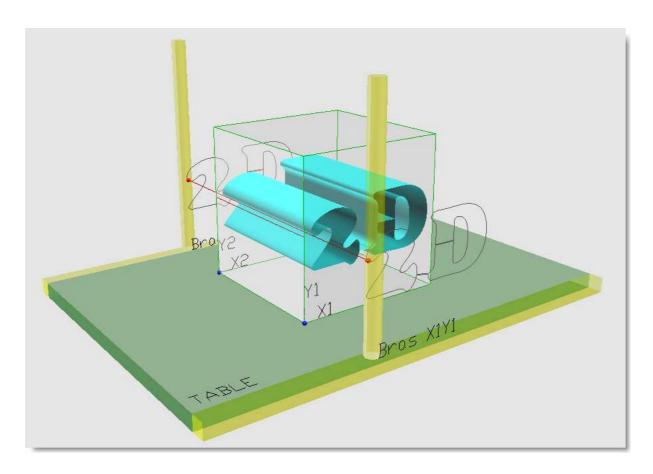




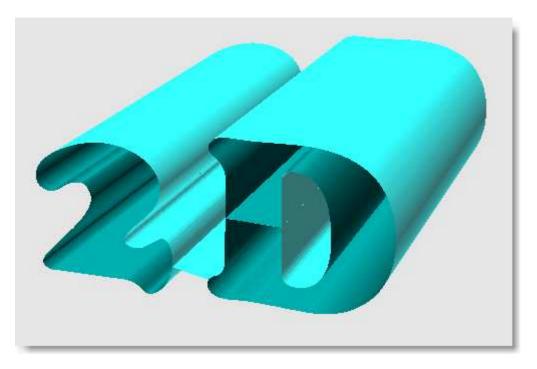


Les ponts sont faits, le sens d'usinage affecté et le point de départ choisi en fonction de l'OP et du point d'entrée du fil



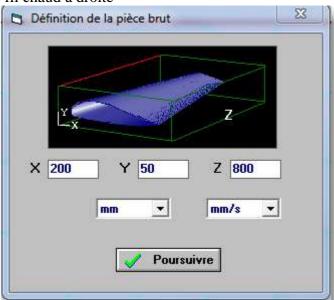




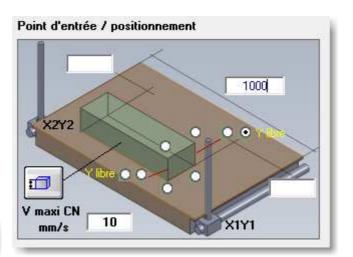


Exemple 2 à partir de fichier DAT existant

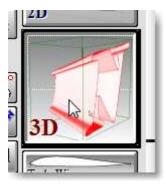
Aile 3D entrée fil chaud à droite







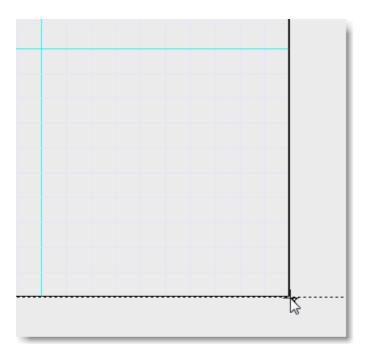


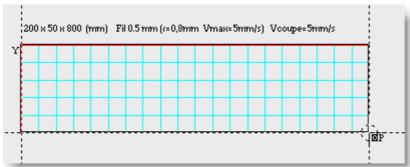


Car les 2 profils seront différents

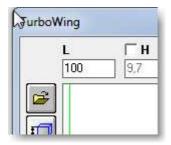


Positionnement OP à droite

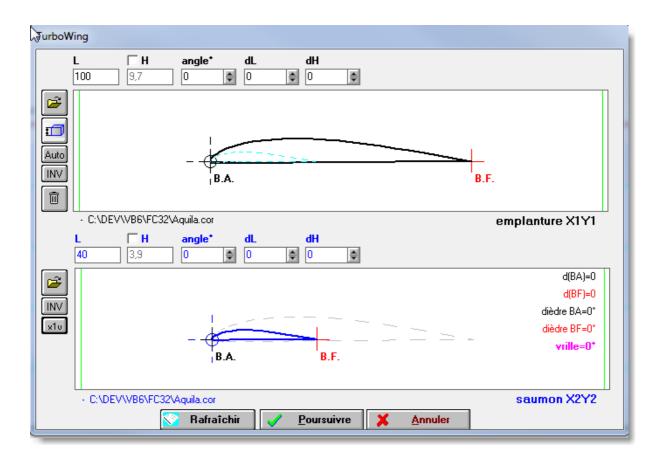




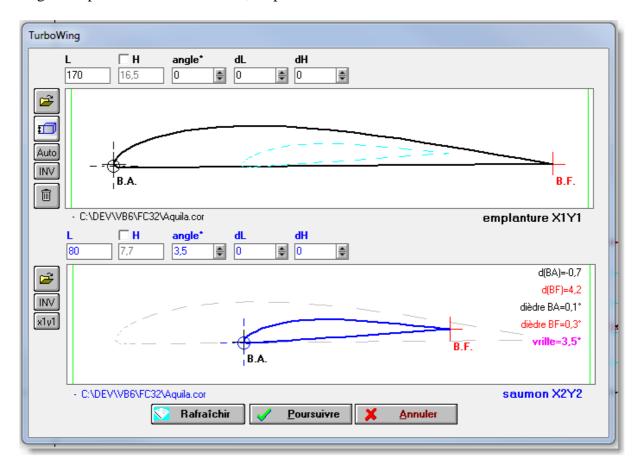






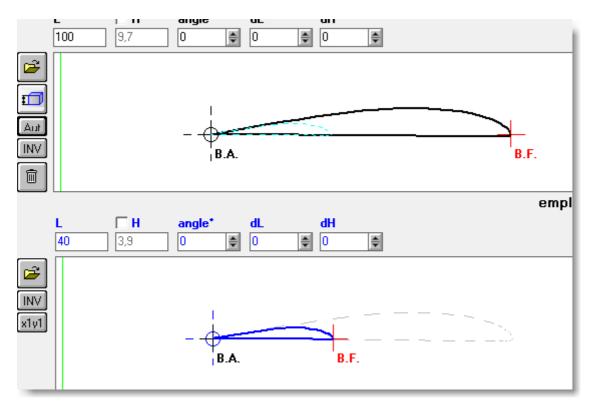


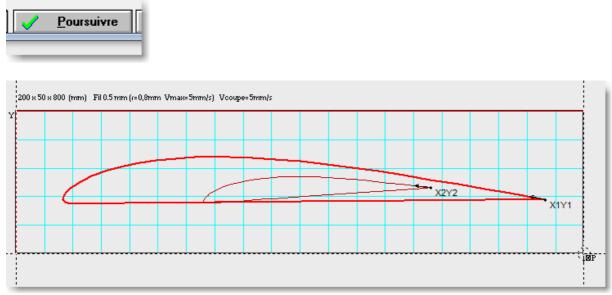
Régler les paramètres à votre choix, emplanture et saumon



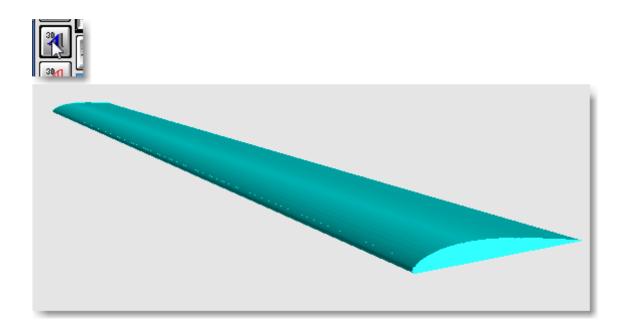
Facultatif INV

(Inverser les deux profils pour faire coïncider les BA ou BF si nécessaire, ici inutile)

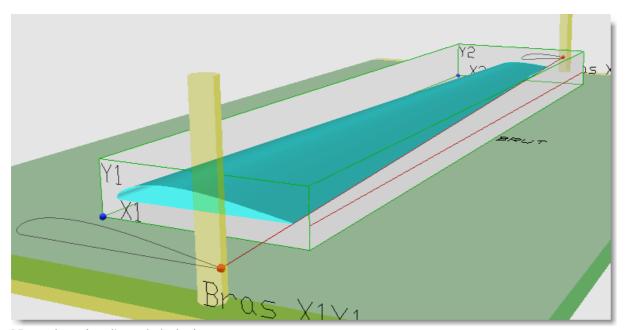




En épais le profil X1Y1







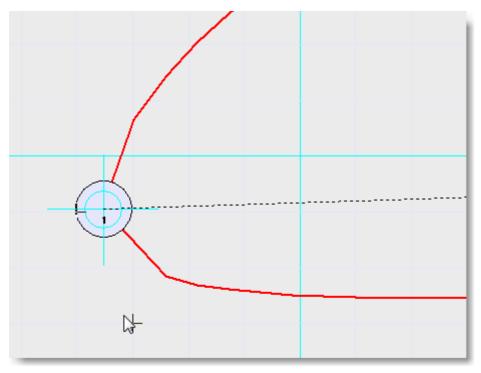
Notez le point d'entrée à droite

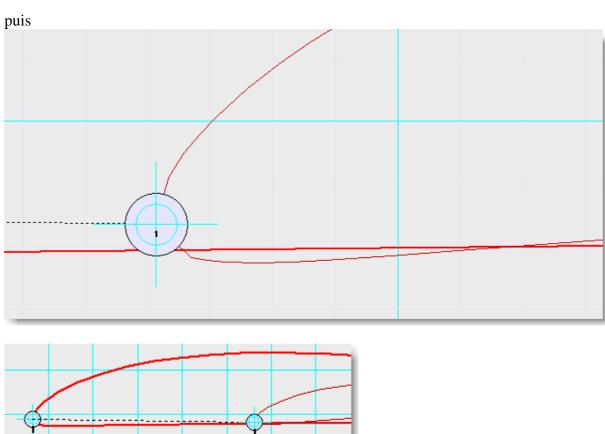
Comme les profils peuvent être différents, nous allons synchroniser les points importants L'entrée et la sortie des 2 profils sont forcément synchro

On rajoute un point de contrôle sur le bord d'attaque



Toujours cliquer dans le profil X1Y1 puis X2Y2

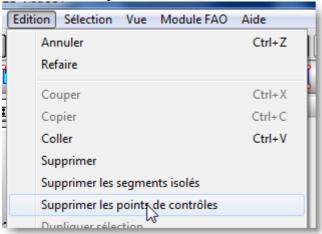




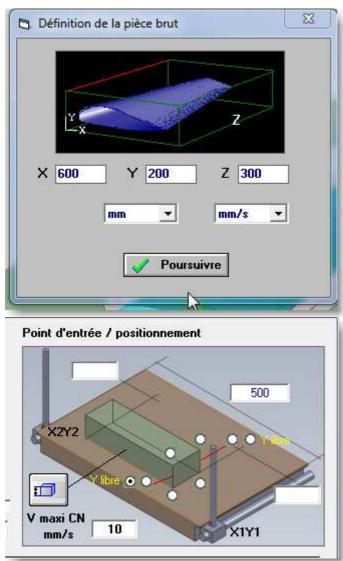
La synchro est établie, le fil passera sur ces points simultannément

Mettre plusieurs points à la suite si nécessaire mais dans l'ordre de passage du fil.

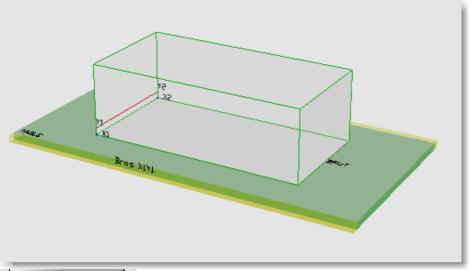
Pour effacer les points de contrôle, menu



Exemple 3 : Assemblage complexe en 2D



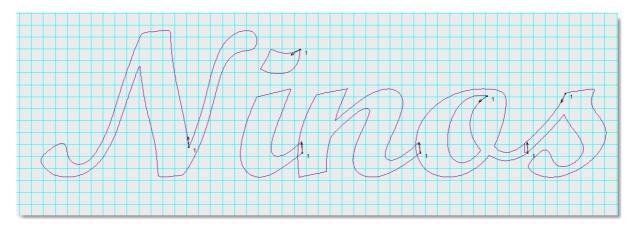
entrée à gauche 500 entre bras





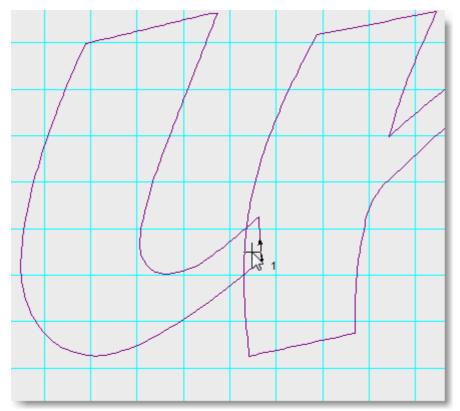


puis déplacement pour faire chevaucher les lettres

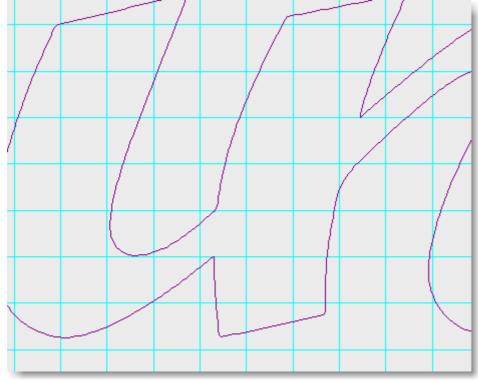




Assemblage par UNION



Cliquez sur les endroit à unir...

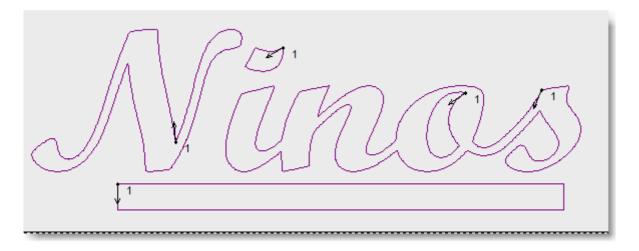


Etc... de même pour les autres unions

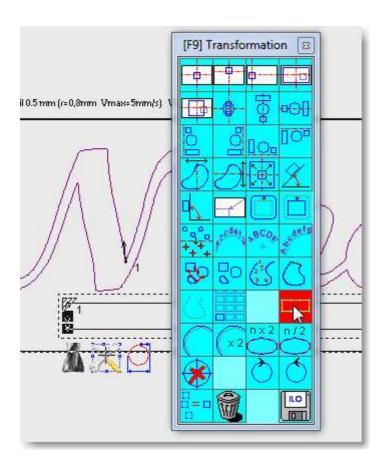


Ajout d'un support (socle)





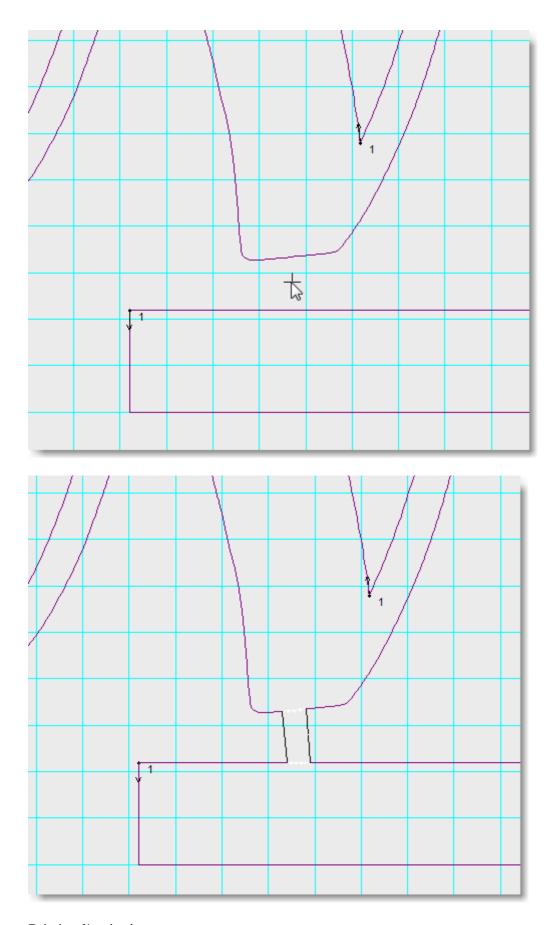
Vectorisation du support en vue de son union



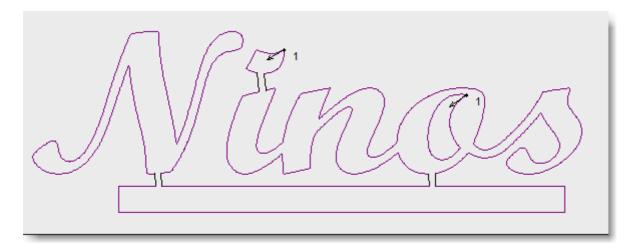
Ajout de ponts
Inverser le Z00M roulette Taille des points d'attache : (Préférences)



Cliquer entre les 2 objets à ponter

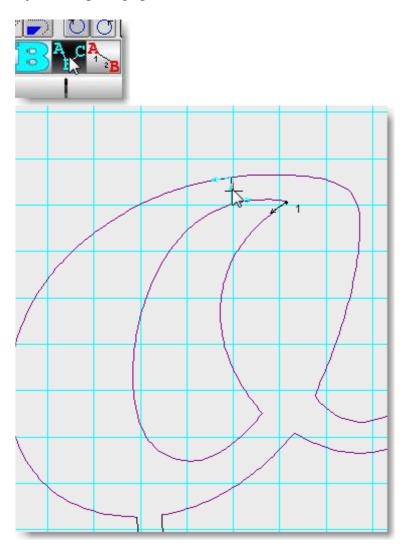


Répéter l'opération

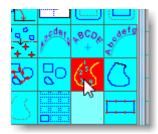


Attention à la logique !!!!

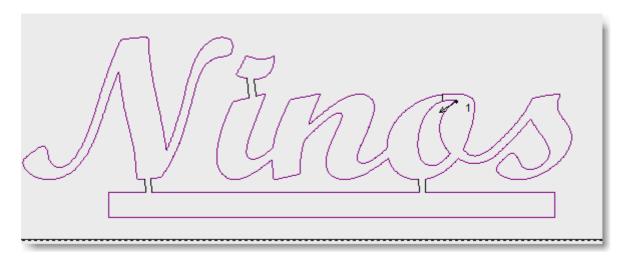
Ajout d'un passage pour l'intérieur du "O"



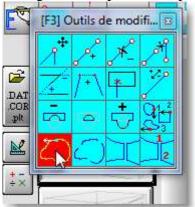
Sélectionner TOUT puis ORDONNER

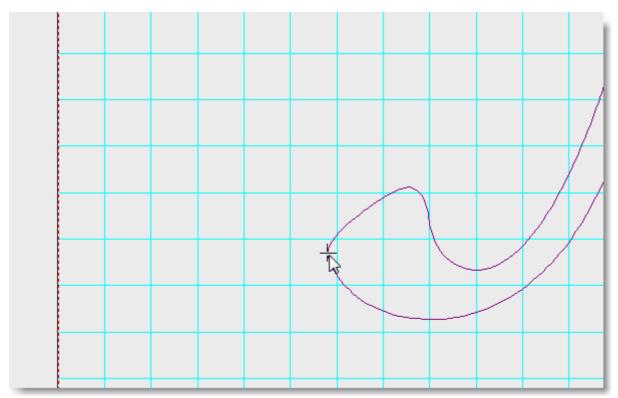


IL doit y avoir un seul point de départ

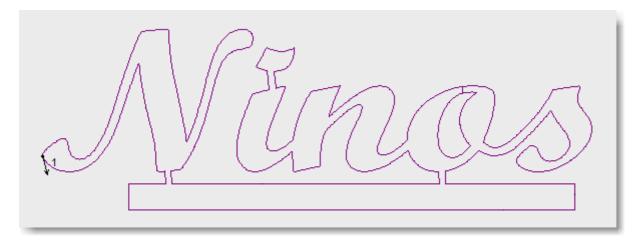


Changement du point de départ

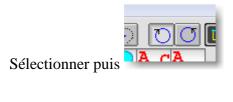


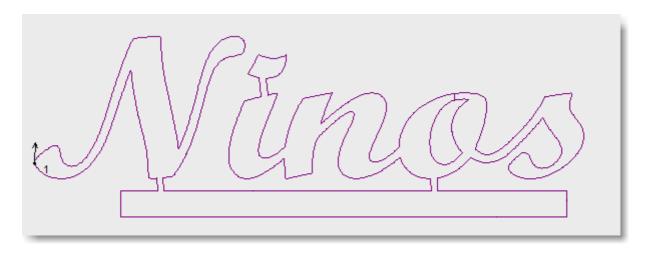


A gauche du N



Choix du sens d'usinage





Choix de l'usinage en détourage extérieur



